

LE DIRIGEABLE

Le matériel nécessaire :

- 1 dé à 6 faces avec les constellations de 1 à 6
- 6 jetons par joueur
- 1 feuille avec un dirigeable

But du jeu :

Etre le joueur à avoir le plus de jetons.

Déroulement du jeu :

Pour commencer, chacun son tour, chaque joueur lance le dé. Celui qui a fait le nombre le plus élevé commence la partie.

A son tour de jeu, 3 possibilités :

- si le joueur obtient 1,2,3,4 ou 5 et que la case correspondante est vide : il pose un jeton dans la partie du dirigeable correspondant au nombre obtenu.
- si le joueur obtient 1,2,3,4 ou 5 et qu'il y a un jeton dans la case correspondante : le joueur empêche le jeton et il n'en pose pas.
- si le joueur fait 6 : il pose un jeton dans la case 6. On ne peut jamais récupérer les jetons posés dans la case 6. Si on fait 6 et qu'il y a déjà des jetons, on pose de nouveau 1 jeton sans récupérer les autres.

Qui a gagné ?

La partie s'arrête dès qu'un joueur n'a plus de jeton.

Les autres joueurs comptent leurs jetons. Celui qui en a le plus est déclaré vainqueur.

